1. Devtools
2. Error objects:
   1. Javascript býst við því að strengur sem er opnaður með tvöföldum gæsalöppum sé lokaður með þeim líka. Strengurinn er aldrei lokaður og þá kemur SyntaxError.
   2. Javascript er case-sensitive, document objectið er skrifað með litlu d. Document er því ekki með .write() og þá kemur TypeError.
   3. Javascript býst við því að það séu kommur sem aðskilja breyturnar í listanum. Þegar það vantar kommuna fær javascript allt í einu annan streng og skilar SyntaxError
   4. b er tómt object, ef við reynum að kalla á b.getArea() finnur javascript það ekki, því það er ekki til, og skilar TypeError.
   5. Width er defined, en height er það ekki. Þegar við reynum að vísa í height getur javascript ekki fundið það, aftur af því að það er ekki til, og það skilar ReferenceError.
3. Lykillínan hér er *var a = b = 5*. A er bara local variable, en b er gert að global því það er ekkert *var* orð fyrir framan það. Þannig getum við sótt b fyrir utan aðgerðina, og console.log(b) prentar út 5.
4. Fyrst loggum við obj.prop.getFullname(). Það sendir til baka this.fullname, sem í þessu tilviki er að vísa í obj.prop.fullname. Við fáum 'Aurelio De Rosa'. Næst gerum við test *að* *aðgerðinni* obj.prop.getFullname, núna bendir *this* í window objectið, svo þá þegar við keyrum test fáum við til baka window.fullname, sem er 'John Doe'.